Normalizer:

باید توجه کنیم که Y چون excess-3 است پس باید ۳ تا از آن کم شود و چون ۴ بیت برای نمایش آن داریم پس بایاس ۷ است پس باید به آن ۷ تا اضافه کنیم٬ پس در کل باید ۴ تا اضافه کنیم.

به مقدار کافی باید X را شیفت دهیم و یک سمت چپ آن را حذف کرده و مقدار شیفت را هم به ‌Y اضافه کنیم.

عکس ویوفرم هم پیوست شده است.